

Každý, kto má hravú hlavu, nech si zájde na výstavu

Zora Handzová

Všetky zvedavé deti rady objavujú a rady sa hrajú. Aj samotní rodičia by často radi videli dieťaťa do hlavy a boli by prekvapení, čo všetko sa v nej odohráva. Deti teraz môžu objavovať, čo sa ukrýva v našej ľudskej hlave, na interaktívnej výstave v Bibiane. Nazvali ju Hravá hlava, vedľa v hlave sa skrývajú vône, zvuky, obrazy aj dotyky a všetky možné aj nemožné myšlienky, aké vám len zídu na um.

Bibiana, medzinárodný dom umenia pre deti, sa pri tvorbe výstavy inšpirovala konceptuálnou knihou českých autorov Davida Böhma a Ondřeja Buddeusa Hlava v hlavě. Túto najdôležitejšiu časť ľudského tela návštěvníci preskúmajú z rôznych strán - z anatomického, ale aj z výtvarného a filozofického hľadiska. V piatich miestnostiach nazrú do zákutí „najvyššieho riadiťstva“ nášho tela, ktoré nás informuje o okolitom svete a zároveň je zdrojom myšlienok, ktoré ho pretvárajú.

Od faraóna k smajlíkom

V každej miestnosti sa deti nevšedným spôsobom dozvedia niečo nové a zaujímavé. Najprv sa oboznámia s jednotlivými časťami hlavy, ktoré patria našim zmyslom (oci, ústa, nos...). Na čo nám slúžia? Dá sa žiť aj



Na výstavu Hravá hlava pozýva Bibiana, medzinárodný dom umenia pre deti. FOTO: BIBIANA

bez niektorého z nich, dokážeme ho nahradíť inými zmyslami? Prostredníctvom hry na detektívku sa deti pokúsia vyskladať identikit páchateľa. Zistia, že na svete neexistujú dvaja identickí ľudia, že opísť tvár nie je také jednoduché, ako sa zdá. Naučia sa rozoznávať vône, identifikovať melódie, ktoré lahodia ich ušiam, rozpoznať svoje oblúbené ovocie či nájsť vankúš príjemný na dotyk.

V druhej miestnosti sa ukáže, ako vidia hlavu maliari a ma-

liarky - malí návštěvníci sa dozvedia, čo je portrét, karikatúra či busta. Množstvo podôb hláv môžu preskúmať na obrazoch - od masky faraóna, historickej fotografie, akademickej skice až po balónových smajlíkov. Pred zrkadlom si môžu podľa návodu vyskúšať aj grimasy. Dospelí to možno nevedia, ale platí, že kolko grimás vieš urobiť, tolikrát si človekom.

Aby hlava vyzerala ako hlava, mala by byť proporcňá, to vedeľi už starí majstri maliari. Na vý-

stave sa malí návštěvníci oboznámia s ich technikami, znalostí zaužívaných proporcionalných pravidiel im vzápätí pomôžuť pri tvorbe vlastnej kresby alebo modelu. Zapojia pritom aj detskú fantáziu - neexistuje predsa iba jeden spôsob, ako správne nakresliť alebo vymodelovať hlavu!

Hlava dutá, hlava kapustná

Čo si budeme nahovárať, niektoré hlavy sú aj duté alebo kapustné, my dospelí o tom vieme

svoje. Deťom sa takéto slovené spojenia zdajú veselé alebo záhadné a v každom prípade spustia v detských hlavách prúd predstavivosti. Na jej rozvíjanie nájdú vyobrazené slovené spojenia o hlave a hlavách, ale aj uchopiteľnú kapustnú či dutú hlavu a môžu si vymyslieť aj svoje vlastné novotvary.

V poslednej miestnosti sa návštěvníci ocítia priamo v hlave. Vyskúšajú si, ako sa v hlave býva, dozvedia sa, ako sa rodí myšlienka, koľko váži mozog a aká je hlava v skutočnosti tvrdá. Všetky zaujímavosti nájdú na mape s názvom Hlavozem a po krásnej krajine plnej kurióznych nápadov sa môžu doslova poprechádzať.

„Je krásne poprechádzať sa základami myseľ a objavovať tajomstvá, ktoré v sebe hlava ukrýva. Nazriť do jej vnútra a vyskúšať si formou interaktívnych hier, ako taká hlava funguje. Objavovať vnútorný kúzelný svet tejto časti tela, v ktorej sa zrodili všetky fascinujúce nápady, ktoré nájdete na našej výstave. Je úchvatné podnecovať tvorivosť a prispieť aspoň malým dielom ku kultivácii každého detského návštěvníka,“ pozýva na výstavu dramaturg Bibiany Martin Dubravay.

Výstava inšpirovaná knihou Davida Böhma a Ondřeja Buddeusa Hlava v hlavě (Labyrint, 2013 & 2020) podľa scenára Kataríny Kosánovej, s výtvarnopriestorovým riešením Barboru Peuch a v dramaturgii Valérie Marákyovej potrvá do 18. septembra.

© AUTORSKÉ PRÁVA VYHRADENÉ

Už v pondelok v prílohe **zdravie**

OBEZITA

- ▶ Prečo je nebezpečná
- ▶ Ako s ňou úspešne bojovať
- ▶ Čo pomáha proti detskej obezite
- + Aké sú zásady správneho stravovania



Pravda